



Comité Départemental du Var

LIVRET COMMISSAIRE SPORTIF DEPARTEMENTAL



RÔLE DU COMMISSAIRE SPORTIF

- J'exerce une fonction officielle fédérale (je représente le comité ou la ligue quand j'officie)
- Je me présente 15 mn avant le début de la 1^{ère} pesée, auprès du responsable des commissaires sportifs
- Je dois avoir une tenue correcte (attitude et vestimentaire) et de quoi écrire. Pour la tenue je porte un pantalon noir et un haut blanc (pas de short, ni de tongs, pas de pantalon troué)
- Le téléphone portable est INTERDIT aux tables qu'il y ait des combats en cours ou non. En cas de besoin, prendre une pause si besoin urgent d'appeler ou s'éloigner de la table si il n'y a pas de combats sur votre tapis



Comité Départemental du Var



Les missions du Commissaire Sportif tout au long de la journée :

- Pesée et contrôle des passeports
- Appel et organisation des combats
- Suivi et tenue des feuilles de poules/tableaux
- Suivi du combat informatique et enregistrement des résultats
- Retour du classement pour le podium (PLACE,NOM, PRENOM, CLUB)

Exemple : 1- MARTIN Jean - Judo Club Rocbaron

2- DUBOIS Guillaume - JC Centre Var

3- DUPONT Paul - Toulon Judo

3-DURAND Pierre - US La Crau judo

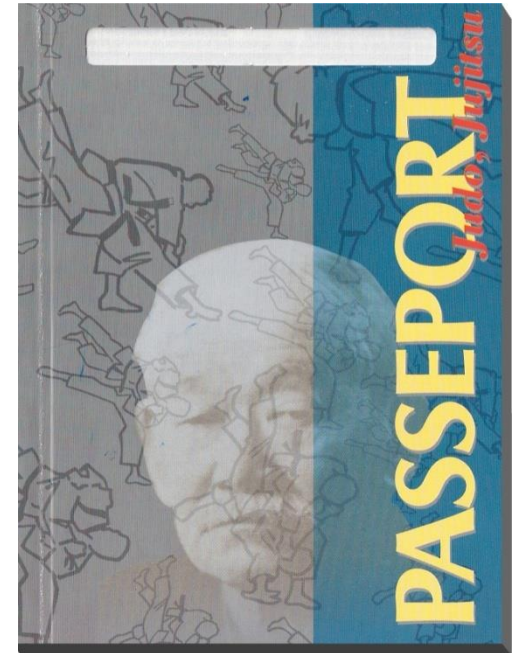


CONTRÔLE DES PASSEPORTS

Le passeport est un document officiel.

Les commissaires sportifs procèdent à différents contrôles lors de la pesée :

- CONTRÔLE ADMINISTRATIF pour vérifier l'identité du combattant.
- CONTRÔLE des GRADES.
- CONTRÔLE de la LICENCE/CERTIFICAT MEDICAL, ou listing Extranet





Comité Départemental du Var



DEROULEMENT PESEE

- ✓ On contrôle le passeport et on vérifie que la personne est inscrite sur le listing pesée
- ✓ Le listing pesée peut être soit organisé par ordre alphabétique soit par catégorie de poids
- ✓ Si la personne est inscrite sur le listing, **AUTOMATIQUEMENT** elle est **LICENCIEE** et son **CERTIFICAT MEDICAL** est valable (même si le timbre n'est pas dans le passeport)
- ✓ Si la personne n'est pas inscrite sur le listing pesée, la rajouter sur le listing en notant toutes les informations nécessaires (comme ceux qui sont inscrits) puis l'envoyer à la table centrale
- ✓ La personne monte sur la balance, pour les garçons en sous-vêtements, pour les filles en sous-vêtements + t-shirt obligatoire pour les mineures, on note sur la liste **le poids réel, un chiffre après la virgule**, en vérifiant bien qu'on écrit les chiffres lisiblement et que c'est bien en face du bon nom (vérifier avec le passeport) afin d'éviter les erreurs.
- ✓ **Les mineurs** n'ont pas le droit de se peser nus, une **tolérance de 100g** sera appliquée à la table centrale **mais vous inscrivez le poids LU** sur la balance.
- ✓ On vérifie si le grade correspond entre le passeport et la feuille



Comité Départemental du Var



TEMPS DE COMBATS

Catégories	Temps de combat	Temps de repos
Benjamins	2 mn + 1min ne-waza (si égalité)	4 min
Minimes / Seniors 3D	3 mn	6 min
Cadets/Juniors/ Seniors 2D	4min	10 min
Shiai (passage de grade)	C.Marron 2min C.Noire 3min	2 min
Cadets/juniors/seniors 1 ^e div + Tournois Excellence et label A	4min + Golden score	10 min

En individuel => Décision obligatoire - Pas de golden score

Pour le classement en poule la décision vaut 1 victoire MAIS 0 point

Sur le PC ne pas oublier de cocher la case « Décision ou GS » sur le VAINQUEUR



Comité Départemental du Var



TEMPS D'IMMOBILISATION

Pour toutes les catégories d'âge

<i>WAZA ARI</i>	<i>IPPON</i>
10 à 19 secondes	20 secondes

Si l'Osaekomi commence avant la fin du temps de combat il a la **PRIORITE**

Exemple : L'arbitre annonce l'osaekomi à 10 secondes de la fin du combat on laisse continuer le temps soit jusqu'au ippon soit jusqu'à ce que l'arbitre annonce toketa



Comité Départemental du Var



LES KINZA

Pour toutes les catégories d'âge en
animation

Ils seront annoncés par l'arbitre et comptabilisés par les commissaires sportifs à la table sur un tableau d'affichage spécifique

Les Kinza serviront à départager deux combattants en cas d'égalité à la fin du temps de combat



Comité Départemental du Var



LES ANNONCES

Il est important de bien annoncer les combats pour le bon déroulé de la compétition

Pour annoncer un combat, on fait un message court :

Exemple : Tapis 2 se présentent Dupont/Durand

Pour le premier combat de la feuille on rajoutera la catégorie de poids par exemple : Tapis 2, catégorie -73kgs se présentent X/Y

Si deux combattants ont le même nom de famille on rajoutera le prénom

Quand le combat vient de commencer on appelle le combat suivant :

Exemple : Tapis 2, se préparent Dubois/Martin

A la fin du combat on annonce le vainqueur

Exemple : Tapis 2, vainqueur Dupont

Si il y a un micro on doit l'utiliser!



Comité Départemental du Var



LA TENUE DES FEUILLES

- Dès réception de la feuille à la table, on la donne à l'arbitre afin qu'il fasse l'appel/contrôle des combattants
- Le responsable de la table organise le déroulé des combats :
 - En poules de 3 : 1 combat par poule **dans l'ordre des poules sur la feuille**
 - En poules de 4 ou 5 : 2 combats par poules dans l'ordre des poules sur la feuille
 - En tableau : un tour de tableau à chaque fois
 - En poules+tableau : on finit toutes les poules puis on demande le tableau à la table centrale
 - Si on a plusieurs catégories différentes, on fait un tour complet à chaque fois
- On vérifie que les noms sur l'ordinateur correspondent bien à la feuille
- On écrit lisiblement en majuscules, uniquement les noms de famille et les scores sans oublier les heures de fin de combat
- On organise un tournus afin que tout le monde passe à la feuille, l'ordi, les annonces (par exemple toutes les 30min on change de poste) cela permet d'éviter une lassitude et sera nécessaire pour accéder au grade supérieur (CS Régional)
- On travaille en équipe afin d'éviter les erreurs d'inattention
- En cas de problème avec un coach, rester calme, et l'envoyer vers un responsable si vous ne pouvez pas lui répondre ou en cas de conflit sur un résultat. **NE JAMAIS CHANGER UN RESULTAT SUR LES SEULS DIRES D'UN COACH**



Comité Départemental du Var



NOTATION DES SCORES

- La notation du score s'écrit à 2 chiffres suivis du nombre de shido, en concordance avec le logiciel
- On commence toujours par le score du vainqueur
- Un waza-ari se note 1, un ippon se note 10, on note toutes les valeurs

Exemple : 10/00 - 10/01.3 - 01.1/00.2 - 11/01.1...

LES SHIDOS

- Les shidos ne permettent pas de donner la victoire sauf le 3^{ème} qui entraîne la disqualification

On le note ainsi : 10/00.3



DISQUALIFICATION

➤ Il existe 2 cas de disqualification possible :

- **Hansokumake direct , non disqualificatif** (pour faute technique grave, le judoka peut continuer la compétition) : On le note 10/00.H et on coche la case H sur l'ordinateur
- **Hansokumake direct , disqualificatif** (pour faute contraire à l'esprit, le judoka ne peut plus poursuivre) : On le note 10/00.X et on coche la case X sur l'ordinateur

ATTENTION c'est à l'arbitre de vous préciser si c'est un X, une fois coché sur l'ordinateur le combattant est retiré de la compétition.

FORFAIT OU RAISON MEDICALE

- **Forfait (non présentation lors d'un combat)** On le note 10/00.F et on coche la case F sur l'ordinateur
- **Abandon (le judoka abandonne le combat de lui-même)** : On le note 10/00.A et on coche la case A sur l'ordinateur
- **Décision médicale (le médecin ne permet pas la reprise du combat)** : On le note 10/00.M et on coche la case M sur l'ordinateur



ATTRIBUTION DES POINTS EN POULES POUR LES CLASSEMENTS

- Victoire par waza-ari : 01/00 = 1 point
- Victoire par waza-ari awazate ippon : 02/00 = 10 points
- Victoire par ippon : 10/00 = 10 points

On prend en compte la valeur la plus haute qui permet de remporter le combat

Exemple : 11/00 => valeur la plus haute = le ippon = 10 points

- Victoire par disqualification ou raison médicale : 10/00.3 ou 10/00.F ou M ou H ou A ou X = 10 points
- Victoire par décision de l'arbitre : 1 victoire mais 0 point



Critères de classement pour les compétitions individuelles en poule

1. Nombre de victoires individuelles

2. Nombre de points marqués

- Ippon, waza-ari awasete ippon, hansokumake, forfait, blessure, ...
(même dans l'avantage décisif) **= 10 points**
- Waza Ari (en victoire ou défaite, pendant le temps nominal ou l'avantage décisif)
= 1 point
- Victoire par décision (animations) **= 0 point**
(pour les combats se terminant sur le score 01 / 01, aucun point n'est attribué au perdant)

3. Comparaison directe (si égalité parfaite entre 2 judokas)

4. Poule en Avantage décisif (si plus de 2 judokas sont à égalité parfaite)



Exemples – Classement en poule

3 judoka.

Tirage : 12-02-2018 10:11:17

Poule 1 (-66 kg)

Tapis 0

NOM et Prénom	Club	Grade	1	2	3	V	P	C
COMBATTANT 1 Cbt 1		(CM) 1		01-0 00-0	X	1	1	2
COMBATTANT 2 Cbt 2		(CB) 2	X		10-0 00-0	1	10	1
COMBATTANT 3 Cbt 3		(CM) 3	00-0 00-2	X		1	0	3

Ordre combats : 1-2 2-3 1-3

MARQUAGE
MANUEL FFJ

NOM PRENOM	CLUB	GR		1	2	3
Combattant 1	AA		1		01 00	X 0
Combattant 2	BB		2	X 0		10 00
Combattant 3	CC		3	00 00.2	X 0	

1 victoire + 1 défaite pour chaque combattant = égalité du nombre de victoires

Cas n°2 à appliquer :

Le combattant 2 remporte son combat par ippon (10 points), il est 1^{er}

Le combattant 1 remporte son combat par waza-ari (1 point), il est 2^{ème}

Le combattant 3 remporte son combat à la décision (0 point), il est 3^{ème}



Exemples – Classement en poule

3 judoka.

Tirage : 09-10-2017 14:49:38

Poule 1 (-66 kg)									
Tapis 1									
NOM et Prénom	Club	Grade	1	2	3	V	P	C	
COMBATTANT 1 Cbt 1		(CM) 1		10-0 01-0	X	1	10	3	
COMBATTANT 2 Cbt 2		(CB) 2	X		10-0 00-0	1	11	1	
COMBATTANT 3 Cbt 3		(CM) 3	10-0 00-0	X		1	10	2	

Ordre combats : 1-2 2-3 1-3

MARQUAGE
MANUEL FFJ

NOM PRENOM	CLUB	GR		1	2	3
Combattant 1	AA	1		10 01	X	0
Combattant 2	BB	2	X	1		10 00
Combattant 3	CC	3	10 00	X	0	

1 victoire par ippon + 1 défaite pour chaque combattant = égalité du nombre de victoires

Cas n°2 à appliquer :

Le combattant 2 perd un combat en marquant 1 waza-ari (soit un total de 11 points), il est 1^{er}

Le combattant 1 et 3 ont 1V + 10 points chacun

→ Cas n°3 à appliquer, à la comparaison directe :

Le combattant 3 gagne le 1 = le combattant 3 est donc 2^{ème} / le combattant 1 est 3^{ème}



Exemples – Classement en poule

3 judoka.

Tirage : 09-10-2017 14:49:38

Poule 1 (-66 kg)

Tapis 1

NOM et Prénom	Club	Grade	1	2	3	V	P
COMBATTANT 1 Cbt 1		(CM) 1		10-0 00-0	X	1	10
COMBATTANT 2 Cbt 2		(CB) 2	X		02-0 00-0	1	10
COMBATTANT 3 Cbt 3		(CM) 3	10-0 00-0	X		1	10

Ordre combats : 1-2 2-3 1-3

MARQUAGE
MANUEL FFJ

NOM PRENOM	CLUB	GR		1	2	3
Combattant 1	AA		1		10 00	X 0
Combattant 2	BB		2	X 0		02 00
Combattant 3	CC		3	10 00	X 0	

1 victoire + 1 défaite pour chaque combattant = égalité du nombre de victoires et de points (10)

Les 3 judokas sont à égalité parfaite, le cas n°4 s'applique : poule en avantage décisif.

Les 3 combats sont refaits et la première marque arrête le combat.

Le classement sera calculé à l'issue de ces nouvelles « rencontres ».



Attribution des points en relation grade championnat

Seuls sont comptabilisés les waza-ari et les ippon marqués sur un adversaire au minimum du même grade !

- **Victoire par waza-ari** (même dans le GS) : **01 / 00 = 7 points**
- **Victoire par 2 waza-ari** (même dans le GS):
02 / 00 ou 02 / 01 = 10 points
- **Victoire par ippon** (même dans le GS) : **10 / 00 = 10 points**
- **Victoire par disqualification de l'adversaire**
(10 / 00.3 ou H, X, F, A, M) = 0 point
- **Victoire par décision** (animations) = **0 point**

NB. : Pour les cas particuliers, se reporter au CORG de votre Ligue !



Comité Départemental du Var



INFOS GENERALES

- Les convocations vous seront envoyées environ 1 mois avant chaque compétition
- Vous pouvez parfois être appelés pour remplacer quelqu'un (environ une semaine avant dans la plupart des cas)
- **Vous devez répondre même si vous n'êtes pas disponibles** afin que l'on puisse rapidement vous remplacer (on doit également prévoir vos repas)
- Si besoin de covoiturage n'hésitez pas à nous demander ou à vous arranger avec d'autres commissaires
- Une feuille de frais vous sera remise, il faut veiller à la remplir **LISIBLEMENT** et **CORRECTEMENT**, sinon la personne qui règle les compétitions la mettra « en attente » (pensez à prendre vos justificatifs autoroute et à relever les kms parcourus)
- Votre repas sera pris en charge
- Le covoiturage est encouragé et valorisé
- En répondant **OUI** à une convocation vous vous engagez à officier **pour la totalité de la compétition**
- Le responsable de tapis veillera à la bonne tenue de sa table et au rangement du matériel de sa table à la fin de la compétition avec l'aide des commissaires de son tapis et après accord des responsables (pour le débranchement des PC /TV)
- Les commissaires verront un responsable avant de quitter la compétition



Comité Départemental du Var



Bonne saison à tous !

Ne pas oublier de se munir de quoi écrire : stylo, fluos, blanco !